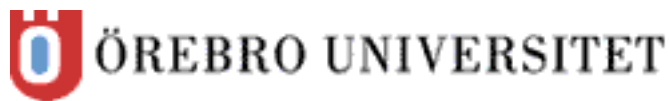


Denna kursplan är nedlagd eller ersatt av ny kursplan.



Kursplan

Handelshögskolan vid Örebro universitet

Informatik, Interaktionsdesign, fortsättningskurs, 7,5 högskolepoäng Informatics, Interaction Design, Intermediate Course, 7.5 Credits

Kurskod:	IK208G	Utbildningsområde:	Tekniska området
Huvudområde:	Informatik	Högskolepoäng:	7,5
Utbildningsnivå:	Grundnivå	Ämnesgrupp (SCB):	Informatik/Data- och systemvetenskap
Inrättad:	2015-11-20	Fördjupning:	G1F
Giltig fr.o.m.:	Vårterminen 2019	Senast ändrad:	2018-09-27
		Beslutad av:	Prefekt

Mål

Mål för utbildning på grundnivå

Utbildning på grundnivå ska utveckla studenternas

- förmåga att göra självständiga och kritiska bedömningar,
- förmåga att självständigt urskilja, formulera och lösa problem, och
- beredskap att möta förändringar i arbetslivet.

Inom det område som utbildningen avser ska studenterna, utöver kunskaper och färdigheter, utveckla förmåga att

- söka och värdera kunskap på vetenskaplig nivå,
- följa kunskapsutvecklingen, och
- utbyta kunskaper även med personer utan specialkunskaper inom området.

(1 kap. 8 § högskolelagen)

Kursens mål

Efter kursen skall studenten

- ha kännedom om standarder och interaktionsprinciper för design och grafisk formgivning av IT-baserade informationssystem
- kunna tillämpa standarder och interaktionsprinciper för design och grafisk formgivning av IT-baserade informationssystem
- kunna förstå och tillämpa användarcentrerad- och målbaserad design
- ha förståelse för kreativitet i designprocesser
- praktiskt kunna tillämpa utvärderingsmetoder för användbarhet och ha kännedom om teorigrunderna för sådana metoder
- ha kännedom om och praktiskt kunna tillämpa prototyping
- kunna muntligt presentera resultat från sitt arbete på ett tydligt sätt.

Kursens huvudsakliga innehåll

1. Interaktionsdesign och Användarcentrerad design:

- Perspektiv på design, MDI, användbarhet, kreativitet och den användarcentrerade designprocessen.

2. Projektarbete - projektet omfattar:

- Att utveckla IT-system med hjälp av en användarcentrerad ansats
- Designa och utvärdera prototyper i en utvecklingsprocess
- Att beakta användbarhets- och interaktionsdesignsaspekter i utvecklingsarbetet.

3. Riktlinjer för hur utforma en muntlig presentation.

Studieformer

Undervisningen består av föreläsningar, lektioner, laborationer samt praktikfall.

Den som antagits till och registrerats på en kurs har rätt att erhålla undervisning och/eller handledning under den tid som angavs för kurstillfället som den sökande blivit antagen till (se universitetets antagningsordning). Därefter upphör rätten till undervisning och/eller handledning.

Examinationsformer

Designstudio, 0,5 högskolepoäng. (Provkod: 0300)

Examination sker genom muntlig redovisning i grupp.

Om studenten ej kan närvara vid designstudio skall detta kompletteras med en individuell skriftlig uppgift.

Projektarbete, 4 högskolepoäng. (Provkod: 0310)

Examination sker genom skriftlig rapport och muntlig redovisning i grupp.

Utvärdering av en annan grupps arbete, 3 högskolepoäng. (Provkod: 0320)

Examination sker genom skriftlig rapport och muntlig redovisning individuellt.

För ytterligare information se universitetets regler för examination inom utbildning på grundnivå och avancerad nivå.

Betyg

Enligt 6 kap. 18 § högskoleförordningen ska betyg sättas på en genomgången kurs om inte universitetet föreskriver något annat. Universitetet får föreskriva vilket betygssystem som ska användas. Betyget ska beslutas av en av universitetet särskilt utsedd lärare (examinator).

Enligt föreskrifter om betygssystem för utbildning på grundnivå och avancerad nivå (rektors beslut 2010-10-19, dnr CF 12-540/2010) ska som betyg användas något av uttrycken underkänd, godkänd eller väl godkänd. Rektor eller den rektor bestämmer får besluta om undantag från denna bestämmelse för en viss kurs om det finns särskilda skäl.

Som betyg på kursen används Underkänd (U), Godkänd (G) eller Väl Godkänd (VG).

Designstudio

Som betyg används Underkänd (U) eller Godkänd (G).

Projektarbete

Som betyg används Underkänd (U), Godkänd (G) eller Väl Godkänd (VG).

Utvärdering av en annan grupps arbete

Som betyg används Underkänd (U), Godkänd (G) eller Väl Godkänd (VG).

För att erhålla betyget Godkänd på kursen som helhet skall studenten erhålla betyget godkänt på alla examinationer. För att få betyget Väl Godkänd skall studenten erhålla betyget Godkänt på Designstudio samt betyget Väl Godkänd på Projektarbete och Utvärdering av en annan grupps arbete.

För ytterligare information se universitetets regler för examination inom utbildning på grundnivå och avancerad nivå.

Särskild behörighet och andra villkor

Godkända resultat om minst 21 högskolepoäng från Informatik med systemvetenskaplig inriktning, grundkurs, 30 högskolepoäng som ska innehålla introduktion till systemutveckling och datalogi, datamodellering och databassystem samt objektorienterad programmering och problemlösning.

För ytterligare information se universitetets antagningsordning.

Tillgodoräknande av tidigare utbildning

Student som tidigare genomgått utbildning eller fullgjort annan verksamhet ska enligt högskoleförordningen tillgodoräknas detta som en del av den aktuella utbildningen under förutsättning att den tidigare utbildningen eller verksamheten uppfyller vissa krav.

För ytterligare information se universitetets lokala regler för tillgodoräknanden.

Övriga föreskrifter

Undervisning kan ske på engelska.

Restuppgifter ska fullgöras snarast enligt lärares anvisning.

Omexamination av vårterminens sista delkurs infaller i augusti och ersätter då uppsamlingsexaminationen.

Kurslitteratur och övriga läromedel

Obligatorisk litteratur

Preece, Jenny et al. (2015)
Interaction Design: Beyond Human-Computer Interaction
New York: Wiley, 584 sidor

Tillägg och kommentarer till litteraturlistan

Aktuella artiklar om ca 100 sidor tillkommer.